



ИЗГРАДЕТЕ СЛЕДВАЩОТО ПОКОЛЕНИЕ НОВАТОРИ

ПОТАПЯЩО STEM ОБУЧЕНИЕ, КОЕТО
ВДЪХНОВЯВА ОТКРИВАНЕ, ПРОЕКТИРАНЕ
И СЪЗДАВАНЕ



ИЗСЛЕДВАЙТЕ. ОТКРИВАЙТЕ. ПРОЕКТИРАЙТЕ. СЪЗДАВАЙТЕ.

Пълна STEM екосистема за потапящо обучение

EduverseSTEM превръща STEM обучението от пасивно усвояване в практическо изследване, като съчетава потапяща VR технология, съобразено с учебната програма STEM съдържание, инструменти за управление на класната стая и рамка за проектно-базирано обучение по стандарта Gold Standard.

EduverseSTEM дава възможност на учениците да изследват сложни концепции, да провеждат виртуални научни експерименти, да прилагат критично мислене, да разработват инженерни решения и да демонстрират разбирането си чрез съдържателни STEM проекти.

От изследване на човешкото тяло до изграждане на роботи, създаване на симулации и решаване на реални инженерни предизвикателства – учениците учат STEM чрез експериментиране, проектиране и създаване, а не само чрез наблюдение.

Създаден специално за образованието, ClassVR предоставя всичко необходимо на училищата, за да осигурят увлекателно, съобразено с учебната програма STEM обучение – в едно цялостно решение.



ИЗСЛЕДВАЙТЕ

Потапайте учениците в среди, системи и явления, до които иначе не биха имали достъп в класната стая.



ОТКРИВАЙТЕ

Провеждайте виртуални изследвания, експерименти и симулации, които правят абстрактните понятия видими и разбираеми.



ПРОЕКТИРАЙТЕ

Прилагайте научни знания, изчислително мислене и инженерни принципи за решаване на реални предизвикателства.



СЪЗДАВАЙТЕ

Изграждайте модели, симулации, роботи и проектни решения, които демонстрират разбиране и иновативност.

КАКВО ПОЛУЧАВАТЕ С CLASSVR XCELERATE - STEM ИЗДАНИЕ

Всичко необходимо за пълна, готова за класната стая система за потапящо обучение:

3- или 5-годишен достъп до STEM съдържание

Неограничено използване на пет съобразени с учебната програма STEM библиотеки, съдържащи стотици часове потапящи учебни изживявания по биология, химия, физика, компютърни науки и инженерство и технологии.

Рамка за проектно-базирано обучение

Пет междупредметни STEM проекта, изградени около автентични водещи въпроси и реални предизвикателства.

Хардуер ClassVR Xcelerate

VR очила, готови за класната стая, ергономични контролери и сигурни решения за зареждане и съхранение.

3- или 5-годишен достъп до портала ClassVR

Пълно управление на класната стая, наблюдение в реално време и MDM контроли – всичко на едно място.



НАЙ-НОВ XR ХАРДУЕР - СЪЗДАДЕН ЗА ОБРАЗОВАНИЕТО

Очилата ClassVR Xcelerate съчетават най-новите постижения в XR технологиите с дизайн, подходящ за класната стая, осигурявайки потапящо обучение, което е лесно за внедряване и управление. Създадени специално за ученици и преподаватели, те предлагат комфорт, мощност и интуитивна функционалност в едно устройство.



Повдигащ се визьор

Иновативният дизайн с повдигане на 90° позволява на учениците безпроблемно да превключват между потапящи изживявания и взаимодействие с реалния свят, повишавайки гъвкавостта и плавността на всеки урок.



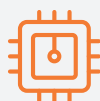
Удобни и готови за класната стая

Леки (под 450 г) и активно охлаждащи, с регулируема презрамка за глава за комфорт и подвижна лицева възглавничка за лесно почистване – идеални за споделено ползване.



Дисплей с висока резолюция

Два бързи LCD екрана с резолюция 1920 × 1920 за всяко око осигуряват впечатляваща 4K яснота и изключително плавна визуализация при 90Hz, гарантирайки богати и потапящи изживявания при всяка употреба.



Задвижвани от Snapdragon

Използвайте мощността на чипсета Snapdragon XR2 Gen 1 - създаден за потапящи изживявания от ново поколение с плавна работа с много задачи, високоскоростна обработка и усъвършенствано графично изобразяване.



6DoF проследяване

Пълно проследяване с шест степени на свобода (6DoF) чрез оптични сензори и поддръжка на движение – идеално за интерактивни симулации и учебни сценарии.



Ергономични ръчни контролери

Оптичните контролери предлагат интуитивно, практическо взаимодействие – идеални за симулации, които развиват реални технически умения.



Вградено аудио

Вградените стерео високоговорители и микрофон правят настройката проста, а комуникацията - лесна, без нужда от допълнителни аксесоари.



Интелигентно проследяване на границите

Усъвършенствана система за пространствено проследяване с четири камери осигурява прецизно 6DoF движение. Уникалната автоматична система за граници на ClassVR позволява на учениците да се потопят мигновено, елиминирайки отнемащата време настройка и максимизирайки времето за учене.

ЗАЩО ПРЕПОДАВАТЕЛИТЕ ИЗБИРАТ CLASSVR XCELERATE ЗА STEM

Като глобален лидер в образователната VR технология, ClassVR предефинира начина, по който потапящата технология подпомага обучението. Въз основа на дългогодишни педагогически изследвания и сътрудничество с водещи създатели на XR съдържание, ние подбрахме библиотека със съдържание от най-високо ниво, съобразена със STEM образованието. Всяка симулация е съобразена с целите на учебната програма и е създадена за реално въздействие.

СЪДЪРЖАНИЕ ОТ СВЕТОВНА КЛАСА - ПОДБРАНО ОТ ЕКСПЕРТИ В ОБРАЗОВАНИЕТО

EduverseSTEM съчетава собственото отличие със награди, съобразено с учебната програма STEM съдържание на ClassVR със съдържание от водещи специалисти в областта на образованието и XR технологиите в единна, готова за класната стая учебна екосистема. Във всяка библиотека учениците прилагат уменията за критично мислене, анализ и решаване на проблеми, които са в основата на STEM обучението.

НАД
500
STEM ИЗЖИВЯВАНИЯ.
НЕОГРАНИЧЕНИ
ВЪЗМОЖНОСТИ ЗА
СЪЗДАВАНЕ

ЕДНА ПЛАТФОРМА. МНОЖЕСТВО МЕТОДИ НА ОБУЧЕНИЕ

	Виртуални лаборатории и експерименти		Виртуални дисекции		VR сцени за изследване
	Обиколки и симулации		Предизвикателства във формат на игра		Проекти за програмиране и създаване
	Интерактивни 3D модели		Среди за свободно изграждане (пясъчник)		

Стотици часове съдържание, съобразено с учебната програма, плюс неограничени възможности за творчество на учениците.

Буквата „М“ в STEM — вплетена, а не добавена отгоре

Няма самостоятелна библиотека по математика, защото в реалния свят математиката не съществува самостоятелно. Измерването, анализът на данни, моделирането и количественото мислене присъстват във всяка предметна библиотека, във всеки експеримент, във всяко инженерно предизвикателство. EduverseSTEM дава на учителите по математика приложния контекст, от който предметът им винаги се е нуждаел: учениците не решават уравнения изолирано, а ги използват, за да постигнат резултат, който има значение.

BIOLOGY

Изследвайте живия свят отвътре навън

От човешкото тяло до микроскопичния свят на клетките, учениците могат да изследват биологични системи чрез потапящи, практически изживявания. Виртуалните дисекции и повторяемите изследвания правят сложните понятия видими, достъпни и увлекателни за всеки учещ.

Изживяванията включват:

- Над 172 учебни изживявания по биология
- Виртуални дисекции
- Анатомия и физиология на човека
- Генетика, ДНК, клетъчна биология и микробиология
- Екология и науки за околната среда
- Биологични изследвания и експерименти
- Интерактивни анатомични модели и изследване с подкрепата на изкуствен интелект



CHEMISTRY

Експериментирайте безопасно, разберайте задълбочено

От атоми и молекули до сложни химични реакции, учениците могат да изследват химията чрез потапящи, практически изживявания. Виртуалните експерименти премахват ограниченията, свързани с консумативи, оборудване и рискове за безопасността, позволявайки на всеки учащ да експериментира, повтаря и усъвършенства разбирането си.

Изживяванията включват:

- Над 130 симулации и изследвания по химия
- Атомна структура и химични връзки
- Изграждане и визуализация на молекули
- Химични реакции
- Хроматография
- Спектроскопия
- Киселини, основи и титруване
- Електрохимия



PHYSICS

Изживейте физиката отвъд учебника

От сили и движение до електричество, вълни и енергийни системи, учениците могат да изследват физиката чрез потапящи симулации и виртуални експерименти. Понятия, които често са трудни за визуализиране, стават видими, интерактивни и по-лесни за разбиране чрез директно изследване и тестване.

Изживяванията включват:

- Над 90 симулации и експерименти по физика
- Сили и движение
- Електричество и електрически вериги
- Вълни и оптика
- Механика
- Енергийни системи
- Понятия от квантовата физика
- Технологии за възобновяема енергия



ENGINEERING & TECHNOLOGY

Влезте в процеса на проектиране

От роботика и автоматизация до машинно и строително инженерство, учениците прилагат математика, анализ на данни и инженерни принципи за решаване на реални проблеми чрез потапящи, практически изживявания. Изграждайки, тествайки и усъвършенствайки решения, те развиват техническите знания, уменията за решаване на проблеми и мисленето, ориентирано към проектиране, необходими за справяне със сложни инженерни предизвикателства.

Изживяванията включват:

- Инженерни проектантски предизвикателства
- Роботика и автоматизация
- Механични системи
- Производство на енергия
- Концепции за производство
- Изследване на кариерни възможности
- Предизвикателства за дизайнерско мислене
- Проекти за решаване на инженерни проблеми



COMPUTING

Превърнете учениците от потребители в създатели

От програмиране и изчислително мислене до разработка на игри и създаване на потапящо съдържание, учениците развиват уменията да проектират, изграждат и създават с технологии. Отворена платформа за програмиране позволява на учащите да създават свои собствени VR изживявания, преминавайки от блоково програмиране към TypeScript, като прилагат творчество, логика и решаване на проблеми по смислен начин.

Изживяванията включват:

- Кодиране и програмиране
- Изчислително мислене
- 3D дизайн и моделиране
- Създаване на игри и светове
- Създаване на AR и VR съдържание
- Инструменти за създаване с помощта на изкуствен интелект
- Съвместни дигитални проекти



PROJECT-BASED LEARNING

Прилагайте STEM знания към реални предизвикателства

Рамката за проектно-базирано обучение по стандарта Gold Standard на EduverseSTEM разширява обучението отвъд симулациите и изследването на съдържание, включвайки автентична проектна работа. Всеки проект е изграден около завладяващ водещ въпрос, който насочва учениците през продължителен процес на изследване, проектиране и инженерство, преди да завърши с представяне на живо, на което те защитават решенията си. Включени са пет готови за преподаване проекта, обхващащи предизвикателства от изграждането на космическа станция до възстановяването на коралов риф, с пълни насоки за учителя.

ОСНОВНИ ПОЛЗИ ЗА УЧЕНИЦИТЕ



Повишена ангажираност

Учениците показват повишена мотивация и любопитство, когато учат чрез практически, потапящи STEM изживявания.



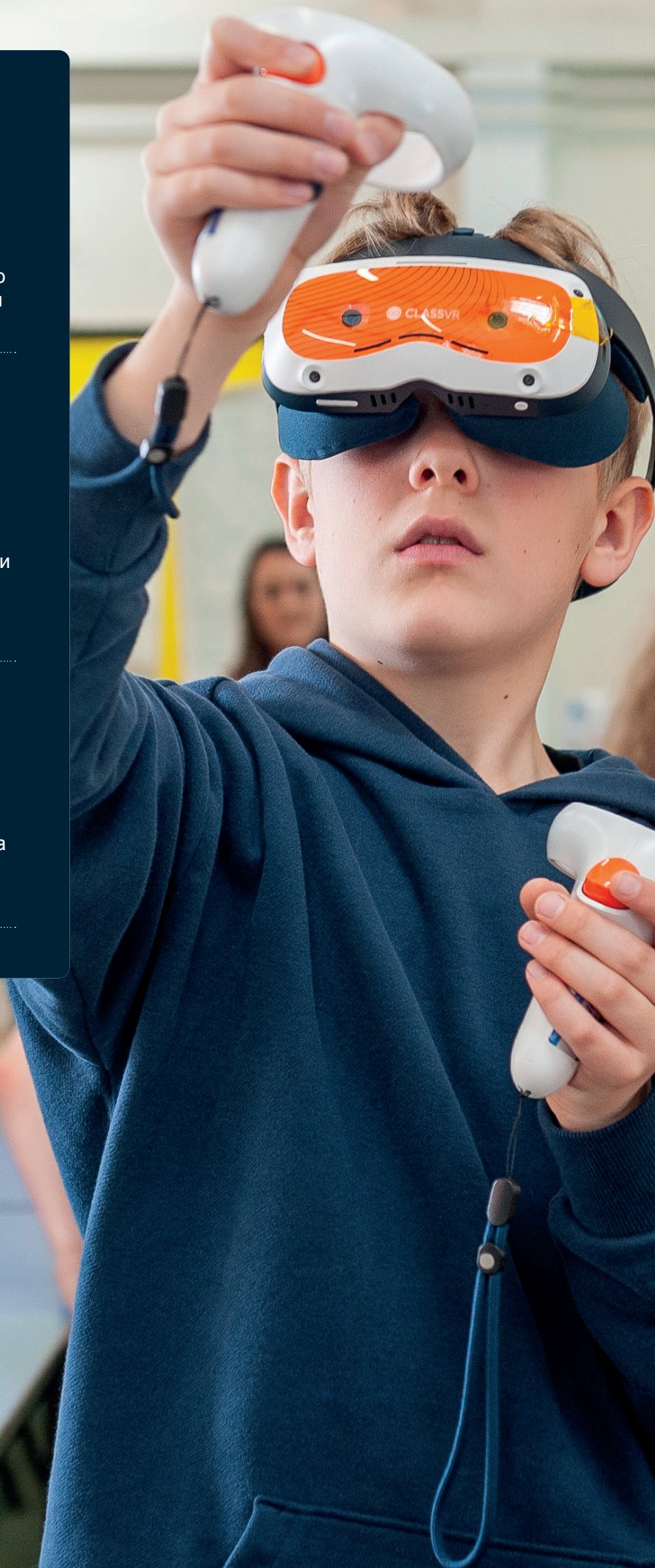
По-задълбочено разбиране

Виртуалните лаборатории и симулации позволяват на учениците многократно да упражняват експерименти и дисекции, изграждайки практически умения и разбирайки понятия, които е невъзможно да се наблюдават в традиционната класна стая.



Мислене, ориентирано към реалния свят

Проектно-базираното обучение развива критично мислене и умения за решаване на проблеми, като свързва знанията от класната стая с реални предизвикателства.



БЕЗПРОБЛЕМЕН КОНТРОЛ ЗА ВСЕКИ УРОК

Опростено управление на устройствата

ClassVR е единственото цялостно решение, съчетаващо мощен XR хардуер, потапящо STEM съдържание и безпроблемно управление на класната стая и устройствата, създадено специално за образованието.

Порталът за учители е специално създаден и напълно интегриран с всеки чифт очила, давайки на преподавателите видимост и контрол в реално време над цялата им VR учебна среда.



КОНТРОЛ НАД КЛАСНАТА СТАЯ - ВЪВ ВАШИТЕ РЪЦЕ



Наблюдение в реално време

Наблюдавайте активността на очилата на учениците на живо с ClassView - показвайки гледната точка на всеки учащ.



Записвайте и преглеждайте сесиите на учениците

Записвайте активността на учениците в ClassView, за да прегледате напредъка и да документирате обучението.



Изпращайте съдържание мигновено

Стартирайте изживявания, задавайте модули или 360° сцени на множество устройства за секунди.



Режим за внимание

Поставете на пауза всички очила мигновено, за да върнете вниманието обратно към предната част на класната стая.

УПРАВЛЕНИЕ НА УСТРОЙСТВОТА, СЪЗДАДЕНО ЗА УЧИЛИЩА



Контролирана учебна среда

Очилата ClassVR са заключени по дизайн, като дават на учениците достъп само до предоставеното избрано съдържание.



Анализи на устройствата

Преглеждайте данни за използване, нива на батерията и състоянието на устройствата, като дистанционно изключвате очилата при необходимост.



Дистанционни актуализации и настройка

Конфигурирайте устройствата, управлявайте настройките и разпространявайте актуализации на фърмуера в целия ваш набор от устройства.



Създаване на плейлисти с плъзгане и пускане

Изграждайте и предоставяйте персонализирани последователности от уроци за секунди.



Персонализирана настройка, готова за класната стая

Устройствата пристигат предварително заредени, предварително конфигурирани и свързани с акаунта на вашето училище.



Сигурен куфар за зареждане и съхранение

Всеки комплект се предлага с издръжлив, заключващ се куфар за зареждане, който предпазва устройствата между употребите и поддържа очилата напълно заредени и готови за следващия урок.

ЕДНА ПЛАТФОРМА - НУЛЕВИ КОМПРОМИСИ

С ClassVR не е необходимо да комбинирате различни очила, платформи за съдържание и MDM инструменти на трети страни. Порталът ClassVR ви предоставя всичко необходимо, за да предоставяте, управлявате и разширявате потапящото STEM обучение - всичко от един интуитивен интерфейс. Той предлага простотата, от която се нуждаят учителите, и контрола, който изискват ИТ екипите.

ГОТОВИ ЛИ СТЕ ДА ТРАНСФОРМИРАТЕ STEM ОБРАЗОВАНИЕТО?



**ВСИЧКО ВКЛЮЧЕНО ЗА ПЪЛНО, ГОТОВО ЗА КЛАСНАТА СТАЯ
ПОТАПЯЩО УЧЕБНО ИЗЖИВЯВАНЕ**

**3- или 5-годишен достъп до STEM
съдържание**

Неограничено използване на всичките пет съобразени с учебната програма потапящи STEM библиотеки, обхващащи биология, химия, физика, компютърни науки и инженерство и технологии.

Рамка за проектно-базирано обучение

Пет междупредметни STEM проекта, изградени около автентични водещи въпроси и реални предизвикателства.

Хардуер ClassVR Xcelerate

VR очила, готови за класната стая, ергономични контролери и сигурни решения за зареждане и съхранение.

**3- или 5-годишен достъп до портала
ClassVR**

Пълно управление на класната стая, наблюдение в реално време и MDM контроли – всичко на едно място.

**СКАНИРАЙТЕ ЗА ПОВЕЧЕ
ИНФОРМАЦИЯ**

